



KDE Education KDE en la escuela

Aleix Pol González, Albert Astals Cid

Julio, 2009



1 Historia

2 Aplicaciones

- Idiomas
- Matemáticas
- Ciencia
- Otros...

3 Conclusiones



1 Historia

2 Aplicaciones

- Idiomas
- Matemáticas
- Ciencia
- Otros...

3 Conclusiones



KDE-Edu en el tiempo...

- 1999: Aparece KEduca, basado en KDE 2
- 2000: KStars, KTouch y KVocTrain se añaden a KEduca
- 2001: Se crea el proyecto KDE-Edu
- 2002: El módulo KDE-Edu forma parte de KDE 3.0
- Akademy 2007: Edu day dedicado a la educación libre
- Finales de 2007: Primera reunión de desarrolladores de KDE-Edu
- GCDS 2009: Edu day dedicado a la educación libre



¿Qué obtiene KDE de KDE-Edu?

- Atrae nuevos desarrolladores
- Atrae nuevos usuarios desde las escuelas
- Crea casos de uso de las librerías de KDE
- Es un valor añadido al escritorio KDE



1 Historia

2 Aplicaciones

- Idiomas
- Matemáticas
- Ciencia
- Otros...

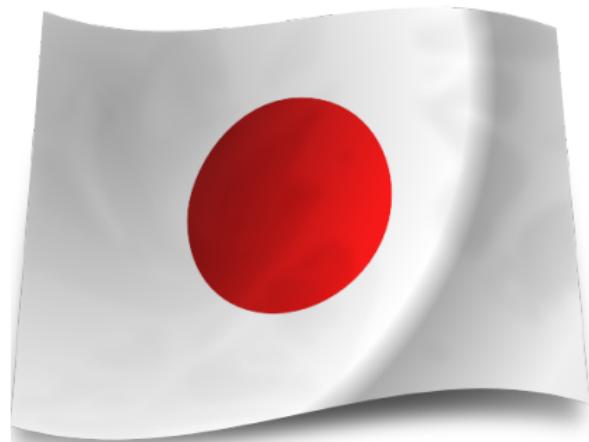
3 Conclusiones







Kiten





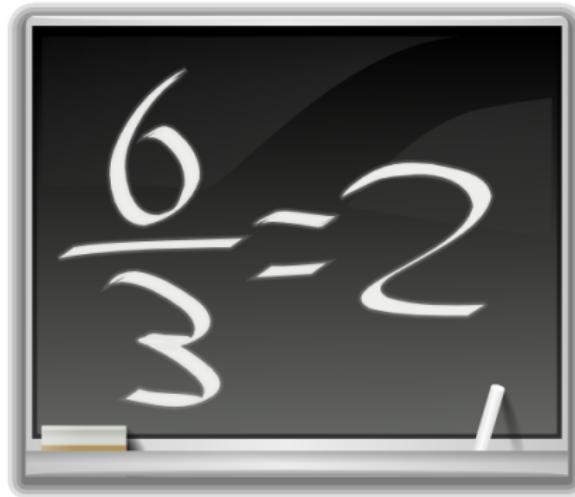






KAlgebra

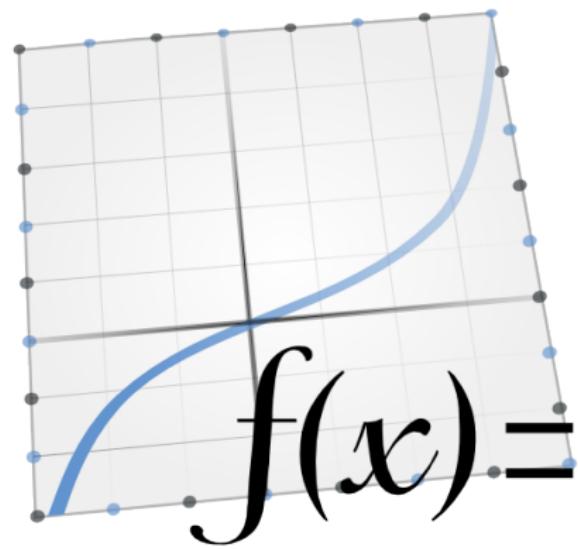






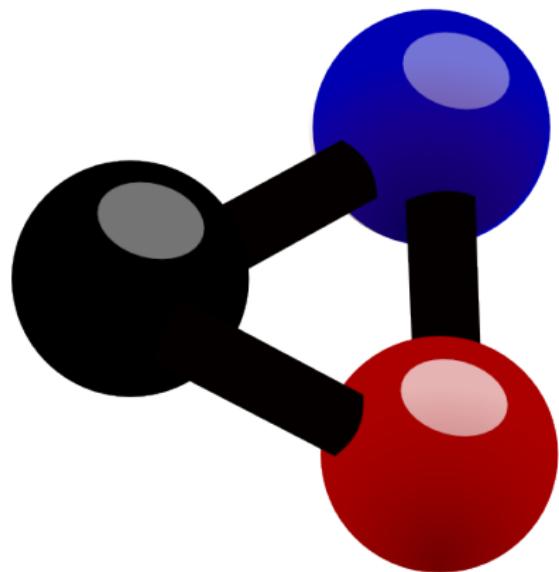
Kig







Kalzium





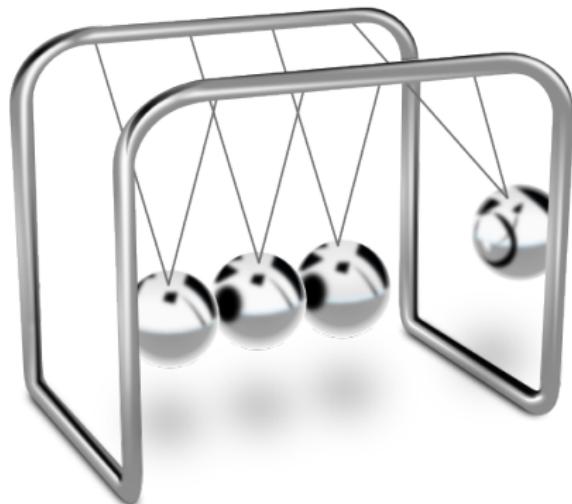
KStars





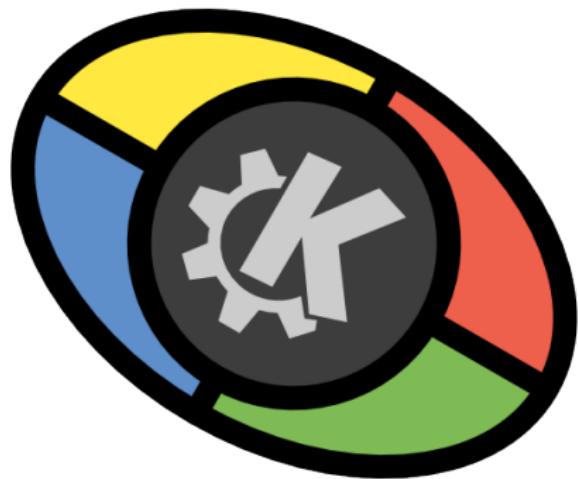
Marble







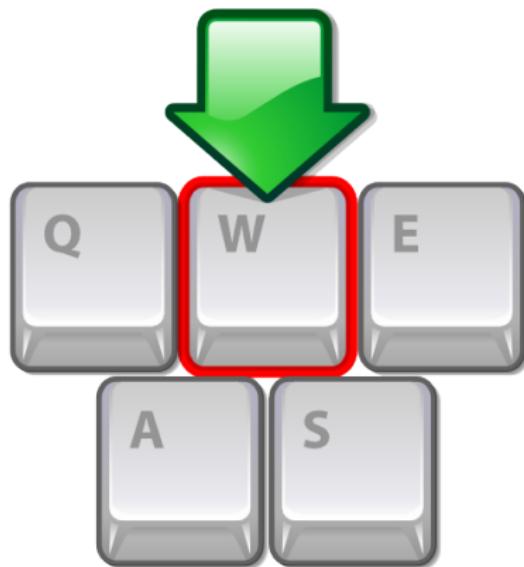
Blinken

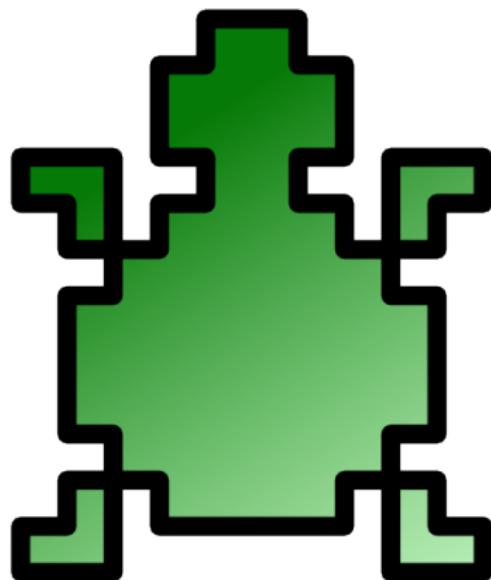




KGeography









1 Historia

2 Aplicaciones

- Idiomas
- Matemáticas
- Ciencia
- Otros...

3 Conclusiones



Gracias. ¿Preguntas?

<http://edu.kde.org>

Aleix Pol González
Albert Astals Cid
aleixpol@kde.org
aacid@kde.org